

mozaik 4/2017
Thema «Ankunft»

Mensch ärgere dich nicht!

Um irgendwo anzukommen, müssen wir irgendwo weggehen und ein definiertes Ziel ansteuern. Je älter ich werde, desto klarer wird mir, dass mir die Reise zwischen diesen beiden Polen wichtiger ist als das Ankommen selber.

Das war beileibe nicht immer so. Wenn wir als Kinder an verregneten Sonntagen zusammen mit unserem Vater das Brettspiel «Eile mit Weile» oder wie es andernorts genannt wird «Mensch ärgere dich nicht» spielten, wollte ich möglichst schnell mit meinen Spielfiguren im Ziel ankommen. Mein Vater aber liess das selten zu. Jedes Mal, auch wenn mich meine Erinnerung diesbezüglich etwas täuschen mag, überholte er mich an ungeschützten Stellen und schickte mich – immer nur *m i c h* – zurück auf Anfang. Wenn ich mich wütend und frustriert darüber beklagte, meinte er, als Älteste sollte ich das verstehen. Meine beiden jüngeren Schwesterchen müssten auch eine Chance haben, zu gewinnen. Damals kam's mich schon ziemlich hart an.

Später aber habe ich verstanden und akzeptiert: Das Leben ist ein Würfelspiel. Nicht immer kommen wir zeitgenau, ohne Umwege und zuverlässig an unseren angepeilten Zielen an. Nur allzu oft geht es zurück auf Anfang. Wenn mir das heute passiert, gelingt es mir zunehmend öfter zu sagen: «Mensch ärgere dich nicht, Eile mit Weile»!

Madeleine Hunziker, madeleine-hunziker.ch